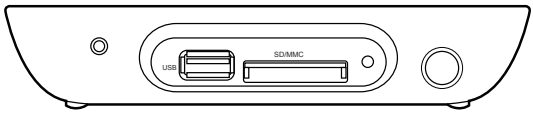
Smart TV Set Top Box



O!PLAY MEDIA PRO

Manuale Utente

I7276

Prima Edizione
Marzo 2012

Copyright © 2012 ASUSTeK COMPUTER INC. Tutti i Diritti Riservati

Alcuna parte di questo manuale, compresi i prodotti e i software in esso descritti, può essere riprodotta,trasmessa, trascritta, archiviata in un sistema di recupero o tradotta in alcuna lingua, in alcuna forma e in alcun modo, fatta eccezione per la documentazione conservata dall' acquirente a scopi di backup, senza l'espressa autorizzazione scritta di ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

L'assistenza o la garanzia del prodotto non sarà valida nei seguenti casi: (1) il prodotto è stato riparato, modificato o alterato, salvo che tale riparazione,modifica o alterazione non sia autorizzata per iscritto da ASUS; o (2) il numero di serie del prodotto manchi o sia stato reso illeggibile.

ASUS FORNISCE QUESTO MANUALE "COSI' COM'E' ", SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, ESPLICITA O IMPLICITA, INCLUDENDO SENZA LIMITAZIONE LE GARANZIE O CONDIZIONI IMPLICITE DI COMMERCIABILITA' O IDONEITA' A UN PARTICOLARE SCOPO. IN NESSUN CASO ASUS, I SUOI DIRIGENTI, FUNZIONARI, IMPIEGATI O DISTRIBUTORI SONO RESPONSABILI PER QUALSIASI DANNO INDIRETTO, PARTICOLARE, ACCIDENTALE O CONSEGUENTE (COMPRESI DANNI DERIVANTI DA PERDITA DI PROFITTO, PERDITA DI CONTRATTI,PERDITA D'USO O DI DATI, INTERRUZIONE DELL' ATTIVITA' E SIMILI), ANCHE SE ASUS E' STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITA' CHE TALI DANNI SI POSSANO VERIFICARE IN SEGUITO A QUALSIASI DIFETTO O ERRORE NEL PRESENTE MANUALE O NEL PRODOTTO .

LE SPECIFICHE E LE INFORMAZIONI CONTENUTE IN QUESTO MANUALE SONO FORNITE A SOLO USO INFORMATIVO E SONO SOGGETTE A CAMBIAMENTI IN QUALSIASI MOMENTO, SENZA PREAVVISO, E NON POSSONO ESSERE INTERPRETATE COME UN IMPEGNO DA PARTE DI ASUS. ASUS NON SI ASSUME ALCUNA RESPONSABILITA' E NON SI FA CARICO DI NESSUN ERRORE O INESATTEZZA CHE POSSA COMPARIRE IN QUESTO MANUALE, COMPRESI I PRODOTTI E I SOFTWARE CONTENUTI AL SUO INTERNO.

I prodotti e nomi delle aziende che compaiono in questo manuale possono o meno essere marchi registrati o diritti d' autore delle rispettive aziende, e sono usati solo a scopo identificativo o illustrativo a beneficio dell'utente, senza alcuna intenzione di violazione dei diritti di alcuno.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 2 4/19/12 1:52:01 PM

Condizioni e Limiti di Copertura della Garanzia sul Prodotto

Le condizioni di garanzia variano a seconda del tipo di prodotto e sono specificatamente indicate nel Certificato di Garanzia allegato, cui si fa espresso rinvio.

Inoltre la presente garanzia non è valida in caso di danni o difetti dovuti ai seguenti fattori: (a) uso non idoneo, funzionamento o manutenzione improprio, incluso senza limitazioni l'utilizzo del prodotto con una finalità diversa da quella conforme alle istruzioni di ASUSTeK COMPUTER INC. in merito all'idoneità di utilizzo e alla manutenzione; (b) installazione o utilizzo del prodotto in modo non conforme aglli standard tecnici o di sicurezza vigenti nell'Area Economica Europea e in Svizzera; (c) collegamento a rete di alimentazione con tensione non corretta; (d) utilizzo del prodotto con accessori di terzi, prodotti o dispositivi ausiliari o periferiche; (e) tentativo di riparazione effettuato da una qualunque terza parte diversa dai centri di assistenza ASUSTeK COMPUTER INC. autorizzati; (f) incidenti,fulmini,acqua, incendio o qualsiasi altra causa il cui controllo non dipende da ASUSTeK COMPUTER INC.; abuso, negligenza o uso commerciale.

La presente Garanzia non è valida per l'assistenza tecnica o il supporto per l'utilizzo del prodotto, compreso l'utilizzo dell'hardware o del software. L'assistenza e il supporto disponibili (se previsti), nonchè le spese e gli altri termini relativi all' assistenza e al supporto (se previsti) verranno specificati nella documentazione destinata al cliente fornita a corredo del Prodotto.

E' responsabilità dell'utente, prima ancora di richiedere l'assistenza, effettuare il backup dei contenuti presenti sul Prodotto, inclusi i dati archiviati o il software installato nel prodotto. ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile per qualsiasi danno, perdita di programmi, dati o altre informazioni archiviate su qualsiasi supporto o parte del prodotto per il quale viene richiesta l'assistenza; ASUSTeK COMPUTER INC.non è in alcun modo responsabile delle conseguenze di tali danni o perdite, incluse quelle di attività, in caso di malfunzionamento di sistema, errori di programmi o perdita di dati.

E' responsabilità dell'utente, prima ancora di richiedere l'assistenza, eliminare eventuali funzioni, componenti, opzioni, modifiche e allegati non coperti dalla presente Garanzia, prima di far pervenire il prodotto a un centro servizi ASUSTeK COMPUTER INC. ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile di qualsiasi perdita o danno ai componenti sopra descritti.

ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile di eliminazioni, modifiche o alterazioni ai contenuti presenti sul Prodotto, compresi eventuali dati o applicazioni prodottesi durante le procedure di riparazione del Prodotto stesso. Il Prodotto verrà restituito all'utente con la configurazione originale di vendita, in base alle disponibilità di software a magazzino.

OIPlay_MEDIA_PRO_UM.indb 3 4/19/12 1:52:02 PM

Licenza Software

I prodotti ASUS possono essere corredati da software, secondo la tipologia del prodotto.I software, abbinati ai prodotti, sono in versione “OEM”: Il software OEM viene concesso in licenza all’utente finale, come parte integrante del prodotto; ciò significa che non può essere trasferito ad altri sistemi hardware e che, in caso di rottura, di furto o in ogni altra situazione che lo renda inutilizzabile, anche la possibilità di utilizzare il prodotto OEM viene compromessa.

Chiunque acquisti, unitamente al prodotto, un software OEM, è tenuto ad osservare i termini e le condizioni del contratto di licenza tra il proprietario del software e l’utente finale,denominato “EULA” (End User Licence Agreement), visualizzato a video, durante la fase di installazione del software stesso. Si avvisa che l’accettazione, da parte dell’utente, delle condizioni dell’EULA, ha luogo al momento dell’installazione del software stesso.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 4 4/19/12 1:52:02 PM

Sommario

Norme di Sicurezza ..... **viii**
Simboli di avvertenza viii
Istruzioni Importanti per la Sicurezza ..... **ix**
Avviso di licenza e riconoscimento del marchio di fabbrica per Dolby Digital ..... **x**
Avviso di licenza e riconoscimento del marchio di fabbrica per DTS 2.0+ Digital Out™ ..... **x**
Informazioni sul Manuale Utente ..... **x**
Descrizione del Manuale Utente x
Simboli Convenzionali Utilizzati nel Manuale Utente xi
Ulteriori Informazioni xi

Capitolo 1 Introduzione

Benvenuti **1-1**
Contenuto della confezione **1-1**
Specifiche Tecniche **1-3**
Caratteristiche del Dispositivo **1-4**
Pannello frontale 1-4
Pannello posteriore 1-5
Telecomando 1-6
Preparazione di O!PLAY MEDIA PRO **1-10**
Connessione con l'adattatore di corrente 1-10
Connessione di O!Play MEDIA PRO con altri dispositivi 1-10
Installazione di O!PLAY MEDIA PRO per lo streaming digitale 1-12
Inizializzazione del Dispositivo 1-13

Capitolo 2 Connessioni e Servizi di Rete

Connessioni di Rete **2-1**
Connessione via Cavo 2-1
Connessione con una Rete Domestica 2-1
Connessione alla Rete Locale (LAN) 2-3
Connessione Wireless 2-4
Connessione con una rete locale wireless (WLAN) 2-5
Configurazione dei client di rete 2-5
Condivisione di file in rete **2-8**
Condivisione di file con Windows® XP 2-8
Condivisione di file con Windows® Vista 2-9
Condivisione di file nel sistema operativo Windows® 7 2-11

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 5 4/19/12 1:52:02 PM

Condivisione di file nel sistema operativo Mac OS X 10.5.xx 2-13
Condivisione di file con il sistema operativo Linux 2-14

Capitolo 3 Utilizzo del Dispositivo

Schermata Principale 3-1
Configurazione Impostazioni di O!PLAY MEDIA PRO 3-2
Riproduzione video 3-3
Tasti di Controllo Video sul Telecomando 3-3
Riproduzione di un file video 3-4
Riproduzione Musicale 3-5
Tasti di Controllo Musicale sul Telecomando 3-5
Riproduzione di un file musicale 3-6
Configurazione delle impostazioni audio 3-7
Visualizzazione di Foto 3-8
Tasti di Controllo Immagine sul Telecomando 3-8
Visualizzazione di Foto 3-9
Visualizzazione di Foto in Modalità Presentazione 3-9
Impostazione del Sottofondo Musicale per una Presentazione .. 3-10
Configurazione Impostazioni per la Riproduzione di Foto 3-10
Streaming di file multimediali online 3-11
Streaming Online da Youtube Leanback 3-11
Streaming Online da Facebook 3-12
Streaming Online da Acetrax 3-12
Streaming online da Dailymotion 3-13
Streaming dei Programmi della TV Digitale 3-13
Visualizzazione della guida ai programmi TV 3-14
Configurazione delle impostazioni dei programmi TV 3-14
Gestione File 3-15
Rinomina di File/Cartelle 3-15
O!Direct 3-15
Installazione di O!Direct 3-15
Streaming di file multimediali tramite O!Direct 3-16
O!MediaShare 3-17
AutoPlay (Esecuzione automatica) 3-18

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 6 4/19/12 1:52:03 PM

Capitolo 4 Analisi dei Problemi e Possibili Soluzioni

Guida all'analisi e alla risoluzione dei problemi 4-1

Schermo..... 4-1

Audio..... 4-3

Dispositivo di Archiviazione USB 4-4

Telecomando..... 4-4

Aggiornamenti del Firmware 4-4

Connessione Cablata, Wi-Fi e Internet 4-5

Malfunzionamento..... 4-7

Appendice

Comunicazioni A-1

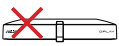
GNU General Public License A-2

Contatti ASUS A-8

OIPlay_MEDIA_PRO_UM.indb 7 4/19/12 1:52:03 PM

Norme di Sicurezza

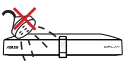
Effettuare la pulizia del dispositivo soltanto con un panno asciutto.



NON collocare il dispositivo su piani di lavoro che non siano lisci e stabili. Richiedere assistenza in caso di danno al telaio. Per sostituzioni o riparazioni,rivolgersi a personale tecnico qualificato.

TEMP. SICUREZZA: Questo dispositivo dovrebbe essere utilizzato in ambienti con temperature comprese fra 5ºC (41ºF) e 35ºC (95ºF).

Assicurarsi di aver inserito il dispositivo in una presa con il corretto voltaggio (12Vdc, 2A).



NON utilizzare il dispositivo vicino a liquidi e **NON** esporlo a pioggia o umidità.

NON installare l'apparecchio in prossimità di sorgenti di calore, come radiatori, registratori di calore, stufe o altri apparecchi (compresi amplificatori) che producono calore.

NON gettare il dispositivo nei cestini comunali. Il prodotto è stato progettato per consentire un opportuno riutilizzo e riciclaggio. Controllare le normative locali in materia di smaltimento dei prodotti elettronici.

Simboli di avvertenza

Il simbolo del fulmine con la freccia in un triangolo equilatero ha lo scopo di avvertire l'utente della presenza di tensione elettrica pericolosa non isolata all'interno dei prodotti, che potrebbe essere di magnitudine sufficiente a rappresentare un rischio di scosse elettriche per le persone.	Per ridurre il rischio di scosse elettriche, non rimuovere la copertura (o il pannello posteriore). All'interno non sono contenuti componenti riparabili dall'utente. Per sostituzioni o riparazioni, rivolgersi a personale tecnico qualificato.	Il punto esclamativo all'interno del triangolo equilatero ha lo scopo di avvertire l'utente della presenza di importanti istruzioni sul funzionamento e la manutenzione del dispositivo, nella documentazione in dotazione con il prodotto.

- Pericolo di esplosione se la batteria non è sostituita in modo corretto. Sostituire soltanto con un tipo uguale o equivalente, consigliato dal produttore.
- Eliminare le batterie usate nel rispetto delle normative locali.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 8 4/19/12 1:52:07 PM

Istruzioni Importanti per la Sicurezza

1. Leggere e seguire le istruzioni e le avvertenze sull'utilizzo del dispositivo.
2. Non utilizzare l'apparecchio in prossimità di liquidi.
3. Eseguire la pulizia soltanto con un panno asciutto.
4. Non ostruire i fori per la ventilazione. Installare il dispositivo attenendosi alle istruzioni del produttore.
5. Non installare l'apparecchio in prossimità di sorgenti di calore, come radiatori, registratori di calore, stufe o altri apparecchi (compresi amplificatori) che producono calore.
6. A tutela della sicurezza, utilizzare una spina con terminale a terra o polarizzata. Una spina polarizzata ha due terminali, di cui uno più largo dell'altro.Una spina con terminale di terra ha due terminali più un terzo di collegamento a terra. Il terminale più largo, o quello di collegamento a terra, a seconda dei casi, svolgono funzioni di sicurezza.Se la spina in dotazione non è adatta alla presa, chiamare un elettricista per la sostituizione della presa di tipo obsoleto.
7. Proteggere il cavo di alimentazione, in modo che non sia calpestato o spelato, in particolare dove si inserisce nelle spine, nei ricettacoli di convenienza e nei rispettivi punti di uscita dal dispositivo.
8. Utilizzare soltanto accessori specificati dal produttore.
9. Utilizzare il dispositivo soltanto su un carrello, piedistallo, treppiede, staffa o ripiano specificato dal produttore o venduto con il dispositivo.Quando si utilizza un carrello, fare attenzione quando carrello e dispositivo vengono spostati insieme, per evitare che l'apparecchio si rovesci e sia danneggiato.

10. Disinserire il dispositivo durante i temporali o se rimane inutilizzato per lunghi periodi di tempo.
11. Riferire tutte le richieste di manutenzione e riparazione a personale tecnico qualificato.L'assistenza è necessaria quando il dispositivo viene in qualche modo danneggiato, per esempio nel cavo di alimentazione o nella spina, quando un liquido viene versato al suo interno o un oggetto cade su di esso, quando l'apparecchio è esposto a pioggia o umidità, non funziona correttamente oppure cade per terra.

OIPlay_MEDIA_PRO_UM.indb 9 4/19/12 1:52:09 PM

Avviso di licenza e riconoscimento del marchio di fabbrica per Dolby Digital

Fabbricato su licenza di Dolby Laboratories.Dolby e il simbolo della doppia-D sono marchi di fabbrica di Dolby Laboratories.

Avviso di licenza e riconoscimento del marchio di fabbrica per DTS 2.0+ Digital Out™

Fabbricato su licenza e nel rispetto dei seguenti brevetti statunitensi: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 e di altri brevetti statunitensi e internazionali già emessi o in attesa di emissione. DTS e DTS 2.0 + Digital Out sono marchi di fabbrica registrati.Il simbolo e i loghi DTS sono marchi di fabbrica di DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Tutti i Diritti Riservati.

Informazioni sul Manuale Utente

Descrizione del Manuale Utente

- **Capitolo 1: Introduzione**

  Informazioni preliminari sul lettore multimediale ad alta definizione ASUS O!PLAY MEDIA PRO.

- **Capitolo 2: Connessioni e Servizi di Rete**

  Informazioni sulle modalità di connessione di ASUS O!PLAY MEDIA PRO a una rete.

- **Capitolo 3: Utilizzo del Dispositivo**

  Informazioni sull'utilizzo del lettore multimediale ad alta definizione ASUS O!PLAY MEDIA PRO.

- **Capitolo 4: Analisi dei Problemi e Possibili Soluzioni**

  Soluzioni a domande frequenti su ASUS O!PLAY MEDIA PRO.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 10 4/19/12 1:52:11 PM

Simboli Convenzionali Utilizzati nel Manuale Utente

Per garantire la corretta esecuzione di alcune operazioni, ricordare la seguente simbologia, ricorrente in tutto il manuale.

PERICOLO/AVVERTENZA: Informazioni per evitare di farsi male nel tentativo di completare un'operazione.

ATTENZIONE: Informazioni per evitare danni ai componenti nel tentativo di completare un'operazione.

IMPORTANTE: Istruzioni da seguire obbligatoriamente per portare a termine un'operazione.

NOTA: Suggerimenti e informazioni aggiuntive, di ausilio nel completamento di un'operazione.

Ulteriori Informazioni

Consultare le seguenti fonti di informazione per approfondimenti e aggiornamenti su software e prodotti.

1. **Sito Supporto ASUS**

   Eseguire il download delle versioni più aggiornate di firmware,driver e utilità dal sito di supporto ASUS, al seguente indirizzo: **http://support.asus.com**.

2. **Forum ASUS**

   Ulteriori informazioni sul prodotto sono consultabili nel forum ASUS, al seguente indirizzo: **http://vip.asus.com/forum/**.

3. **Documentazione Opzionale**

   La confezione del prodotto potrebbe contenere materiale opzionale, aggiunto dal rivenditore.Tale materiale non fa parte della confezione standard.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 11 4/19/12 1:52:11 PM

Capitolo 1

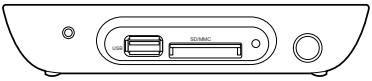
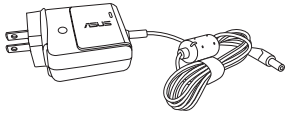
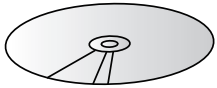
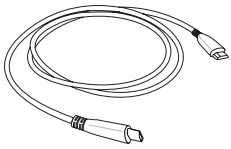
Introduzione

Benvenuti

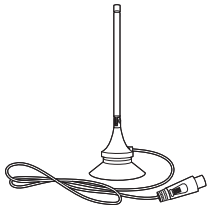
Grazie per aver acquistato ASUS O!PLAY MEDIA PRO!

ASUS O!PLAY MEDIA PRO permette di riprodurre su uno schermo esterno o in un sistema di intrattenimento i file digitali multimediali contenuti in un disco rigido, in un dispositivo di archiviazione esterno USB o in schede di memoria.

Contenuto della confezione

<table>
<tr><td>  </td><td> </td></tr>
<tr><td>O!PLAY MEDIA PRO</td><td>Telecomando con due batterie AAA</td></tr>
<tr><td>  </td><td>  </td></tr>
<tr><td>Adattatore di corrente e cavo di alimentazione</td><td>CD di Supporto
(Manuale utente/utilità)</td></tr>
<tr><td>  </td><td> </td><td> </td></tr>
<tr><td>Cavo Mini-HDMI</td><td>Cavo Composito AV (audio-video)</td><td>Guida Rapida</td></tr>
</table>

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 1 4/19/12 1:52:16 PM

	
Cavo per antenna (DTV) (Opzionale)*	Adattatore RF-in

- In caso di articoli danneggiati o mancanti, contattare il rivenditore.
- Alcuni articoli potrebbero essere o non essere inclusi nella confezione in base al paese di distribuzione del prodotto.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 2 4/19/12 1:52:18 PM

Specifiche Tecniche

Standard Wireless	WiFi 802.11b/g/n
Formati video supportati	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Estensioni file video supportate	.mp4, .mov, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob, .mts, .iso, .trp, .xvid
Formati audio supportati	MP3, WAV, AAC, OGG,FLAC, aiff, Dolby Digital AC3m, DTS Digital Surround, Dolby Digital Plus, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, ID3 Tag, MS-ADPCM, LC-AAC, HE-AAC, COOK, RA-Lossless
Formati immagine supportati	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Formati sottotitoli supportati	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT, ASS, IDX+SUB
File system	FAT16/32, NTFS, HFS/HFS+, ext3
Porte I/O	1 x ingresso alimentazione (DC-in)
	2 x porte USB 2.0
	1 x porta LAN Gigabit (1000Mbps)
	1 x porta mini-HDMI
	1 x uscita analogica audio/video
	1 x porta uscita audio digitale (S/PDIF)
	1 x slot per schede SD/MMC (2 in 1)
	1 x porta RF-in
Dimensioni	W x D x H: 151.85mm x 106.7mm x 29.03mm
	Peso: 175g
Valori nominali tensione	12Vdc, 2A
Consumo	10W

Le specifiche sono soggette a modifiche senza obbligo di preavviso.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 3 4/19/12 1:52:19 PM

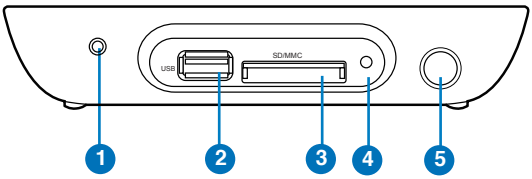
Caratteristiche del Dispositivo

Requisiti del Sistema

- TV ad alta definizione (HDTV),TV standard o monitor HDMI.
- Dispositivo di archiviazione (unità flash USB / HDD USB).
- Scheda di memoria (SD/MMC).

- Utilizzare un cavo HDMI per collegare O!Play MEDIA PRO ad una HDTV o a un monitor HDMI.
- Utilizzare il cavo composito AV, in dotazione, per collegare O!Play MEDIA PRO ad un normale televisore.

Pannello frontale



Indicatore LED
Visualizza lo stato di MEDIA PRO.

	LED	Stato	Descrzione
1	Power	SPENTO	Dispositivo spento
		Arancione	Dispositivo in modalità sospensione.
		Blu	Dispositivo acceso

2 Porta USB 2.0
Porta per la connessione di un dispositivo USB 2.0

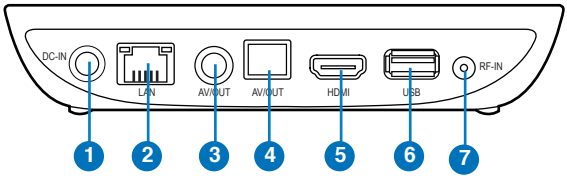
3 Slot per schede combo SD/MMC
Slot per l'inserimento di una scheda SD/MMC.

4 Pulsante di reset
Utilizzare uno spillo o un fermaglio da carta esteso per premere questo pulsante e ripristinare le impostazioni predefinite.

5 Ricevitore IR (Infra-red)
Consente di telecomandare MEDIA PRO tramite il telecomando a infrarossi.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 4 4/19/12 1:52:19 PM

Pannello posteriore

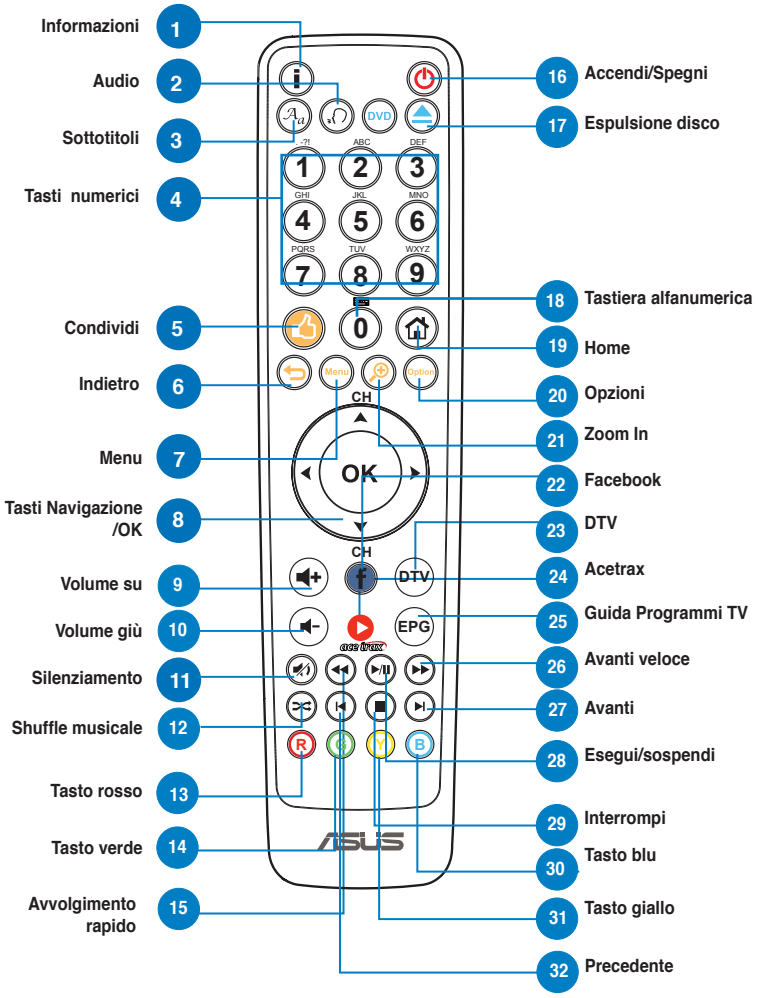


1	**Ingresso alimentazione (DC-In)** Porta per l'inserimento dell'adattatore di corrente.
2	**Porta LAN** Porta per la connessione a una rete locale (LAN) tramite un hub di rete.
3	**Uscita audio/video analogica** Porta per l'inserimento di un cavo composito per la connessione di un telwevisore o di altre apparecchiature video.
4	**Uscita audio digitale (S/PDIF)** Porta per l'inserimento di un cavo ottico per la connessione con un sistema audio H-Fi esterno.
5	**Porta mini-HDMI** Porta per l'inserimento di un cavo mini-HDMI per la connessione di un dispositivo HDMI (high-definition multimedia interface).
6	**Porta USB 2.0** Porta per la connessione di un dispositivo USB 2.0.
7	**RF-in port (DVBT Antenna Input)** Porta per l'inserimento dell'adattatore RF in dotazione per la connessione del cavo dell'antenna.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 5 4/19/12 1:52:20 PM

Telecomando

Utilizzare il telecomando per accendere/spegnere O!PLAY MEDIA PRO, sfogliare i menu e selezionare i file multimediali da vedere e/o ascoltare.



O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 6 4/19/12 1:52:22 PM

1		**Informazioni** Tasto per visualizzare le informazioni su film, video, musica.
2		**Audio** Tasto di selezione di una traccia audio su un file HDD/USB/ODD.
3		**Sottotitoli** Configurazione impostazioni sottotitoli, quali posizione, dimensioni, ora, lingua e colore.
4	**Tasti numerici** Premere i numeri per accedere ai canali televisivi preferiti.	
5		**Condividi** Premere questo tasto per condividere foto, file musicali e video su Facebook e Youtube.
6		**Indietro** Ritorna alla schermata precedente.
7		**Menu** Tasto per ritornare al menu principale.
8	**Tasto di Navigazione/OK**	
		Premere i tasti su/giù per spostarsi nella barra menu in un sottomenu. Premere i tasti su/giù per ridurre/aumentare un valore numerico.
		Premere i tasti sinistra/destra per spostarsi fra i menu della schermata principale. Premere i tasti sinistra/destra per spostarsi fra le voci di un sottomenu.
		Premere **OK** per confermare una selezione.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 7 4/19/12 1:52:25 PM

9		**Volume su** Aumento del volume
10		**Volume giù** Riduzione del volume.
11		**Silenziamento** Tasto di disattivazione dell'uscita audio
12		**Shuffle musicale** Premere questo tasto per raggruppare tutti i file musicali nel dispositivo di archiviazione e poi riprodurli in ordine casuale.
13		**Tasto rosso** Tasto funzione.
14		**Tasto verde** Tasto funzione.
15		**Riavvolgimento rapido** Tasto per riavvolgere un file multimediale in esecuzione.
16		**Accendi/spegni** Consente di accendere e spegnere O!PLAY MEDIA PRO.
17		**Espulsione disco** Tasto per effettuare l'espulsione del disco da un'unità ottica esterna.
18		**Tastiera alfanumerica** Tasto per modificare la lingua della tastiera virtuale.
19		**Home** Tasto per ritornare al menu della schermata principale.
20		**Opzioni** Tasto per visualizzare un sottomenu e selezionarne le voci.
21		**Zoom avanti** Ingrandisce l'immagine sullo schermo.
22		**Facebook** Tasto di accesso a Facebook.
23		**DTV** Tasto di avvio della funzione DTV.

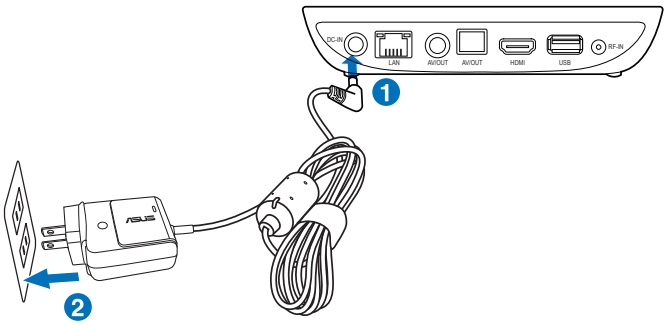
O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 8 4/19/12 1:52:28 PM

24		**Acetrax** Tasto per accedere al servizio Acetrax.
25		**Guida ai programmi TV** Premere questo tasto per visualizzare la guida elettronica ai programmi televisivi (EPG).
26		**Avanti veloce** Tasto per l'avanzamento rapido di una riproduzione.
27		**Avanti** Passaggio al file successivo.
28		**Esegui/sospendi** Tasto per passare tra un'esecuzione e una pausa di riproduzione.
29		**Interrompi** Interruzione di riproduzione.
30		**Tasto giallo** Tasto funzione.
31		**Tasto blu** Tasto funzione.
32		**Precedente** Ritorna al file precedente.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 9 4/19/12 1:52:30 PM

Preparazione di O!PLAY MEDIA PRO

Connessione con l'adattatore di corrente



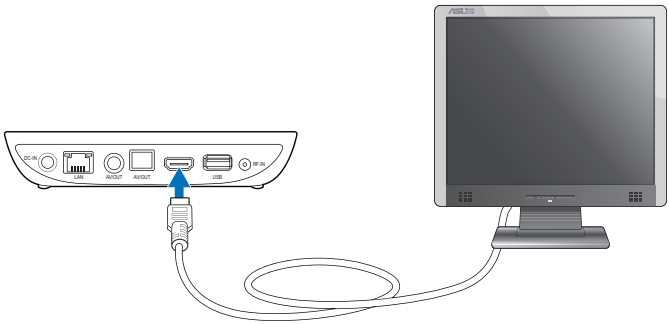
Per collegare l'adattatore di corrente:

1. Collegare l'adattatore AC alla porta DC-in, sul retro di O!Play MEDIA PRO.
2. Collegare l'adattatore AC ad una sorgente di alimentazione.

Connessione di O!Play MEDIA PRO con altri dispositivi

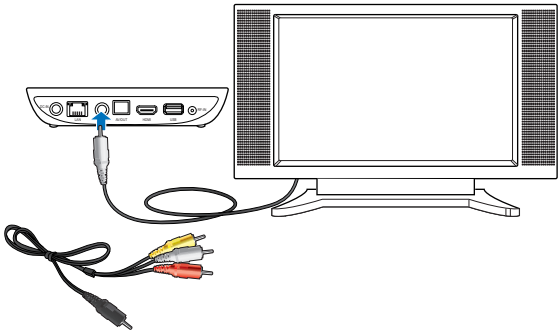
Per la connessione con uno schermo, operare in uno dei seguenti modi:

1. • Utilizzare un cavo mini-HDMI per collegare O!Play MEDIA PRO ad una HDTV o ad un monitor HDMI.

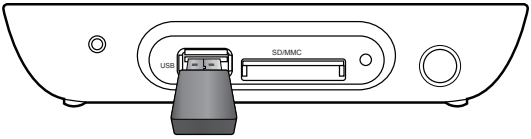


O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 10 4/19/12 1:52:33 PM

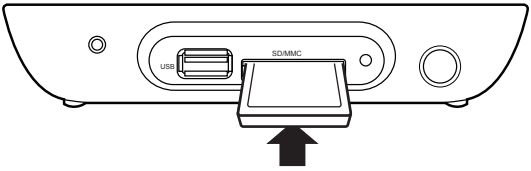
- Utilizzare il cavo composito AV in dotazione per collegare MEDIA PRO ad uno schermo esterno.



2. Per la connessione di un dispositivo di archiviazione esterna o di una scheda di memoria, operare in uno dei seguenti modi:
   - Inserire un dispositivo di archiviazione USB come un disco rigido esterno o un disco flash USB nella porta USB sul pannello frontale di O!Play MEDIA PRO.



   - Inserire una scheda di memoria tipo SD o MMC nell'apposito slot sul lato frontale del dispositivo.



3. Utilizzare un cavo S/PDIF per collegare il sistema audio con O!Play MEDIA PRO.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 11 4/19/12 1:52:35 PM

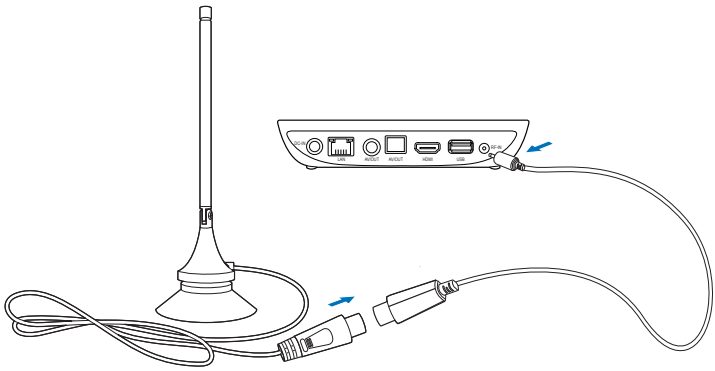
Installazione di O!PLAY MEDIA PRO per lo streaming digitale

O!PLAY MEDIA PRO consente di effettuare lo streaming audio/video digitale in alta definizione (DVBT) su un televisore in formato .mpeg.

Prima di utilizzare la funzione di streaming digitale di O!PLAY MEDIA PRO, verificare la disponibilità del segnale DVB -T (Digital Video Broadcasting - Terrestrial) con la società nazionale di telecomunicazioni o con le stazioni televisive locali.

Per installare O!PLAY MEDIA PRO per lo streaming digitale:

1. Collegare il cavo mini-HDMI in dotazione alla HDTV o un cavo AV composito ad una TV standard.
2. Inserire l'adattatore RF-in nella porta RF-in di O!PLAY MEDIA PRO, quindi connetterlo al cavo dell'antenna.



- Per approfondimenti sullo streaming dei programmi della TV digitale, consultare la sezione **Streaming dei programmi della TV digitale** nel capitolo 3.
- Per migliorare la ricezione del segnale, posizionare l'antenna vicino ad una finestra.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 12 4/19/12 1:52:36 PM

Inizializzazione del Dispositivo

Quando si avvia O!Play MEDIA PRO per la prima volta, appare una serie di schermate che guidano nella configurazione delle impostazioni di base del dispositivo.

Per avviare il dispositivo la prima volta:

1. Accendere il O!Play MEDIA PRO e la HDTV, TV o monitor HDMI.
   - Chi utilizza la HDTV o un televisore standard, deve impostare HDTV/TV in modalità video.
   - Chi utilizza un monitor HDMI, deve assicurarsi che la risoluzione schermo del monitor sia impostata su **HDMI**.
2. Appare il programma di configurazione guidata. Per completare il processo, seguire le istruzioni sullo schermo.

- Consultare la documentazione fornita con il monitor HDMI.
- Utilizzare il telecomando per navigare sullo schermo.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 13 4/19/12 1:52:37 PM

Capitolo 2

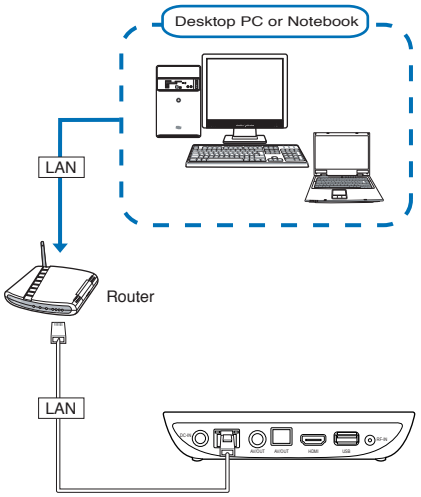
Connessioni e Servizi di Rete

Connessioni di Rete

Connessione via Cavo

Utilizzare un cavo RJ-45 per collegare O!Play MEDIA PRO ad una rete domestica o a quella dell'ufficio.

Connessione con una Rete Domestica



Modalità di connessione:

1. Collegare un'estremità del cavo RJ-45 alla poorta LAN sul retro di O!Play MEDIA PRO e l'altra estremità alla porta LAN del router.
2. Collegare il computer e altri dispositivi necessari al router.

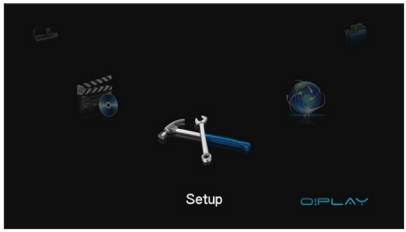
Consultare la documentazione fornita con il router.

3. Collegare tutti i dispositivi necessari a O!Play MEDIA PRO.

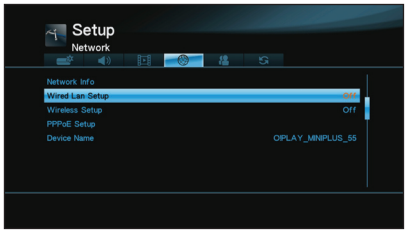
Per approfondimenti, consultare il paragrafo **Connessione di O!Play MEDIA PRO con Altri Dispositivi** nel capitolo 1.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 1 4/19/12 1:52:39 PM

4. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra / sino a selezionare **Impostazioni**, quindi premere .



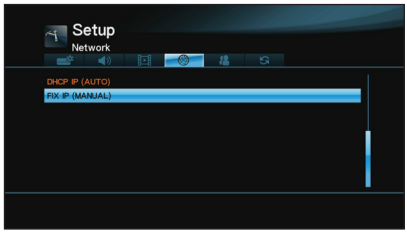
5. Selezionare **Rete > Configurazione LAN cablata** e premere .



6. Selezionare **IP Fisso (Manuale)** come tipo di configurazione. Con gli stessi tasti di navigazione, digitare l'indirizzo IP e la Subnet Mask.

   •Utilizzare i tasti su/giù / per aumentare/ridurre un valore numerico.

   •Utilizzare i tasti sinistra/destra / per scorrere su altri elementi del menu del sistema.



- Le impostazioni predefinite dell'indirizzo IP Fisso sono le seguenti:
  - **Indirizzo IP**: 192.168.0.2
  - **Subnet mask**: 255.255.255.0
- Indirizzo IP e subnet mask possono anche essere richiesti all'ISP (Internet Service Provider).
- L'indirizzo IP di MEDIA PRO e del computer devono essere univoci, ma nello stesso gruppo di lavoro e nella stessa subnet.
- Per accedere ai file di un PC della rete, assicurarsi che i file del computer siano condivisi in rete. Per ulteriori informazioni, consultare il paragrafo **Condivisione di File in Rete** in questo capitolo.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 2 4/19/12 1:52:50 PM

Al messaggio di confirma, selezionare **OK** per salvare o **CANCEL** per annullare le modifche.

- Sul computer, le impostazioni dell'indirizzo IP possono essere configurate manualmente.
- Per approfondimenti, consultare la sezione Configurazione client di rete in questo capitolo.

Connessione alla Rete Locale (LAN)

Per la connessione con la rete locale (LAN):

1. Collegare un'estremità del cavo RJ-45 alla porta LAN e l'altra estremità alla porta Ethernet sul lato posteriore di MEDIA PRO.
2. Collegare i dispositivi a MEDIA PRO.

Per approfondimenti, consultare la sezione **Connessione di O!Play MEDIA PRO con altri dispositivi** nel capitolo 1.

3. Seguire i passaggi 4-5 nella sezione precedente **Modalità di connessione**.

   • Con la selezione di IP DHCP (AUTO), inserire l'indirizzo IP del server DNS. Il server DNS assegnal automaticamente un indirizzo IP a MEDIA PRO.

   • Con la selezione di IP FISSO (MANUALE), inserire l'indirizzo IP e la Subnet Mask.

- Le impostazioni predefinite dell'indirizzo IP Fisso sono le seguenti:
  - **Indirizzo IP**: 192.168.0.2
  - **Subnet mask**: 255.255.255.0
- Indirizzo IP e subnet mask possono anche essere richiesti all'ISP (Internet Service Provider).
- L'indirizzo IP di MEDIA PRO e del computer devono essere univoci, ma nello stesso gruppo di lavoro e nella stessa sottorete.
- Nell'impossibilità di effettuare la connessione LAN, contattare l'amministratore di rete.
- Per accedere ai file di un computer, assicurarsi che i file del computer siano condivisi in rete. Per ulteriori informazioni, consultare il paragrafo Condivisione di File in Rete in questo capitolo.

4. Al messaggio di confirma, selezionare **OK** per salvare o **CANCEL** per annullare le modifche.
5. Sul computer, le impostazioni dell'indirizzo IP possono essere configurate manualmente.

Per approfondimenti, consultare la sezione **Configurazione client di rete** in questo capitolo.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 3 4/19/12 1:52:51 PM

Connessione Wireless

Accesso ai file via wireless

Per accedere ai file via wireless:

1. Collegare tutti i dispositivi necessari per costituire una rete wireless. Impostare la rete wireless in modalità Ad-Hoc.

- Per i dettagli, consultare la documentazione fornita con il router wireless.
- Per stabilire una connessione wireless, potrebbe essere necessario utilizzare un adattatore/scheda WLAN compatibile IEEE 802.11b/g/n sul computer.
- Alcuni computer potrebbero essere dotati di funzionalità wireless integrate. Consultare la documentazione fornita con il computer.

2. E' possibile configurare le impostazioni IP del computer.

- Per approfondimenti, consultare il paragrafo **Configurazione dei client di rete** in questo capitolo.
- Utilizzare le seguenti impostazioni IP predefinite:
- Indirizzo IP: 192.168.59.xxx (xxx: numero compreso fra 2 e 254. Assicurarsi che l'indirizzo IP non sia utilizzato da un altro dispositivo).
- Subnet Mask: 255.255.255.0 (la stessa di O!Play MEDIA PRO)

3. Assicurarsi che la cartella contenente i file a cui accedere sia condivisa.

Per approfondimenti, consultare il paragrafo **Condivisione di File in Rete** in questo capitolo.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 4 4/19/12 1:52:52 PM

Connessione con una rete locale wireless (WLAN)

Per la connessione con una rete WLAN:

1. Seguire i passaggi 2- 5 in **Connessione alla rete locale (LAN).**
2. Selezionare Infrastruttura (AP) come modalità di connessione e premere OK. O!Play MEDIA PRO avvia la ricerca dei punti di accesso wireless.
3. Dall'elenco, selezionare il punto di accesso a cui accedere. Premere OK.
4. Attendere la connessione di O!Play MEDIA PRO con il punto di accesso selezionato.
5. Allo stabilirsi della connessione wireless, l'indirizzo IP del punto di accesso selezionato compare nel menu delle reti.
6. E' possibile iniziare ad accedere ai file dalla cartella condivisa di un computer di rete.

Configurazione dei client di rete

Impostazione di un indirizzo IP per client wireless o cablati:

1. Per accedere a O!Play MEDIA PRO, è necessario possedere le corrette impostazioni TCP/IP sui computer o sui client con o senza fili. Assicurarsi che gli indirizzi IP dei client siano all'interno dello stesso gruppo di lavoro o della stessa subnet di O!Play MEDIA PRO.
2. Seguire le istruzioni alla pagina seguente, che variano in base al sistema operativo installato nel computer.

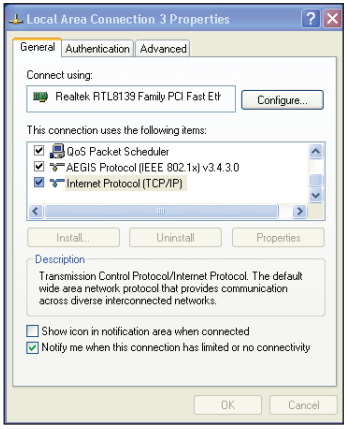
Utilizzare le seguenti impostazioni IP predefinite:

- Indirizzo IP: 192.168.0.xxx (per computer cablati) oppure 192.168.59.xxx (per computer wireless).
  xxx è un numero compreso fra 2 e 254. Assicurarsi che l'indirizzo IP non sia utilizzato da un altro dispositivo.
- Subnet Mask: 255.255.255.0 (uguale a quella di O!Play MEDIA PRO).

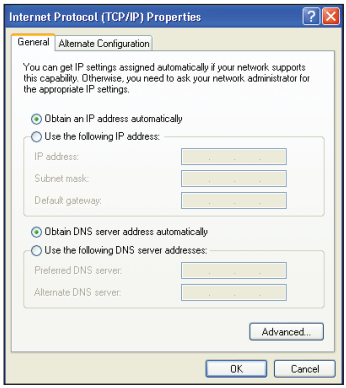
O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 5 4/19/12 1:52:53 PM

Sistema Operativo Windows® XP

1. Cliccare **Start** > **Pannello di Controllo** > **Connessione di Rete**.Cliccare **Local Area Connection** e selezionare **Proprietà**.
2. Selezionare **Internet Protocol (TCP/IP)** e premere **Proprietà**.

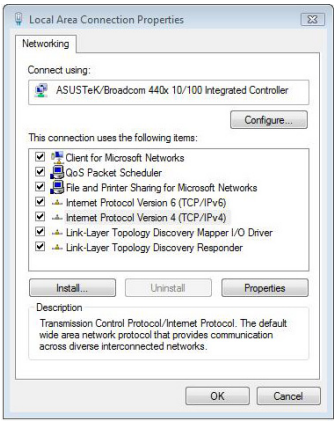


3. Selezionare **Ottieni automaticamente un indirizzo IP** per l'assegnazione automatica delle impostazioni IP.
4. Al termine, premere **OK**.



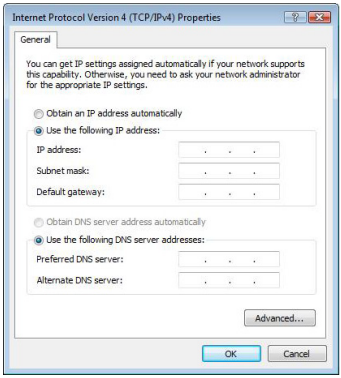
Sistema Operativo Windows® Vista

1. Cliccare **Start** > **Pannello di Controllo** > **Centro di condivisione e di rete**. Cliccare **Local Area Connection** e selezionare **Proprietà**.
2. Selezionare **Internet Protocol Versione 4(TCP/IPv4)**, e premere **Proprietà**.



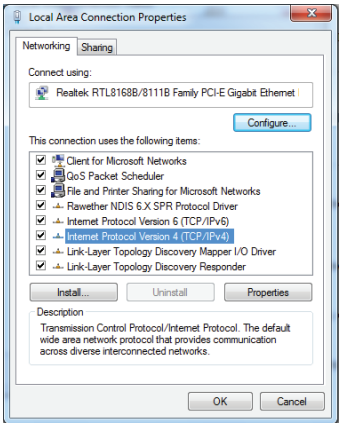
OIPlay_MEDIA_PRO_UM.indb 6 4/19/12 1:52:55 PM

3. Selezionare **Ottieni automaticamente un indirizzo IP** per l'assegnazione automatica delle impostazioni IP.
4. Al termine, premere **OK**.

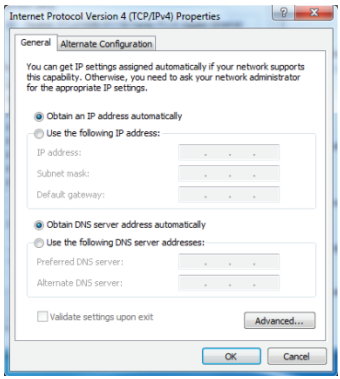


Sistema Operativo Windows® 7

1. Cliccare **Start** > **Pannello di Controllo** > **Centro di condivisione e di rete**. Cliccare **Local Area Connection** e selezionare **Proprietà**.
2. Selezionare **Internet Protocol Versione 4(TCP/IPv4)**, e premere **Proprietà**.



3. Selezionare **Ottieni automaticamente un indirizzo IP** per l'assegnazione automatica delle impostazioni IP.
4. Al termine, premere **OK**.



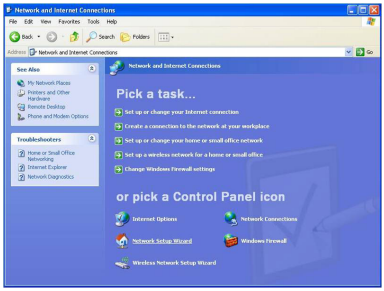
O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 7 4/19/12 1:52:56 PM

Condivisione di file in rete

Condivisione di file con Windows® XP

Per configurare il computer per la condivisione di cartelle:

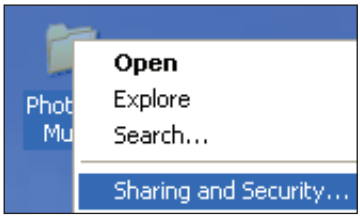
1. Cliccare Start > **Control Panel > Network and Internet Connection > Network Setup Wizard.**



2. Selezionare **Turn on file and printer sharing**.
3. Al termine, premere **Finish**.

Per condividere file nel sistema operativo Windows® XP:

1. Nel computer, selezionare la cartella contenente i file da condividere.
2. Con il tasto di destra del mouse, cliccare sulla cartella prescelta e selezionare **Condivisione e protezione**.



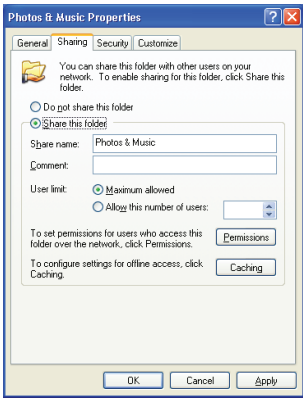
OIPlay_MEDIA_PRO_UM.indb 8 4/19/12 1:52:57 PM

3. Selezionare **Condividi cartella**.

   Per impostare le autorizzazioni per gli utenti che accederanno alla cartella in rete, scegliere **Autorizzazioni**.

   Al termine, premere **Applica**.

4. Sulla cartella appare l'icona di una mano indicante che il contenuto della cartella è condiviso in rete.



Condivisione di file con Windows® Vista

Nel sistema operativo Windows® Vista, sono possibili due modalità di condivisione file:

- Condivisione di file da una cartella del computer.
- Condivisione di file da una cartella pubblica

Condivisione di file da una cartella del computer

Per condividere i file da una cartella contenuta nel computer:

1. Dal computer, selezionare la cartella contenente i file da condividere.
2. Con il tasto di destra del mouse, cliccare sulla cartella selezionata e scegliere **Condividi...**
3. Nella schermata **Condivisione file**, selezionare dall'elenco a discesa l'utente di rete con cui condividere file e cliccare **Aggiungi**.
4. Per l'impostazione delle autorizzazioni per l'utente di rete, selezionare un livello di autorizzazione dall'elenco **Livello di autorizzazione**:
   - **Lettore**: Questa opzione conferisce diritti di accesso di sola lettura ai file condivisi. L'utente di rete non può nè aggiungere, nè modificare o eliminare i file condivisi.
   - **Collaboratore**: opzione che permette all'utente di visualizzare e aggiungere file.
   - **Comproprietario**: Questa opzione consente all'utente di visualizzare, aggiungere,modificare o eliminare un file condiviso.
5. Al termine, premere **Condividi**.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 9 4/19/12 1:52:58 PM

Condivisione di file dalla cartella pubblica

La cartella Pubblica permette la condivisione di file con altri utenti del computer o con altri utenti della rete.

Per la condivisione di file dalla cartella Pubblica:

1. Cliccare > **Documenti**.
2. Da **Collegamenti Preferiti** nel pannello di navigazione,selezionare **Pubblica**. Mettere tutti i file o le cartelle da condividere nelle sottocartelle della cartella Pubblica.

Per le restrizioni di accesso ai file e alle cartelle contenuti nella cartella Pubblica, consultare i paragrafi successivi.

Per limitare l'accesso di un utente ad una cartella Pubblica:

attivare la funzione di condivisione protetta da password per limitare l'accesso alla cartella Pubblica soltanto a coloro che possiedono un account utente e una password sul vostro computer.

1. Cliccare > **Pannello di Controllo** > **Rete e Internet** > **Centro connessioni di rete e condivisione** per avviare Centro connessioni di rete e condivisione.
2. Dall'elenco a discesa **Condivisione protetta da password**, selezionare **Attiva condivisione protetta da password**.
3. Al temine, premere **Applica**.

Per impostare il livello di accesso dell'utente alla cartella Pubblica:

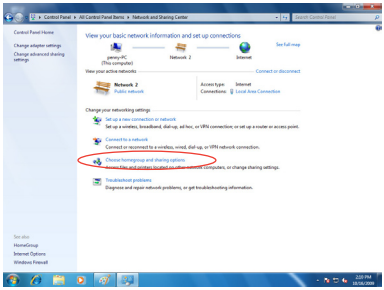
1. Cliccare > **Pannello di Controllo** > **Rete e Internet** > **Centro connessioni di rete e condivisione** per avviare Centro connessioni di rete e condivisione
2. Dall'elenco a discesa **Condivisione Cartella Pubblica**, selezionare una delle seguenti tre opzioni:
   - **Attiva la condivisione per consentire l'apertura dei file a tutti gli utenti con accesso alla rete.**
   - **Attiva la condivisione per consentire l'apertura, l'accesso e la creazione dei file a tutti gli utenti con accesso alla rete**
   - **Disattiva condivisione (gli utenti connessi al computer possono ancora accedere alla cartella)**
3. Al temine, premere **Applica**.

OIPlay_MEDIA_PRO_UM.indb 10 4/19/12 1:52:59 PM

Condivisione di file nel sistema operativo Windows® 7

Per configurare il computer per la condivisione di cartelle:

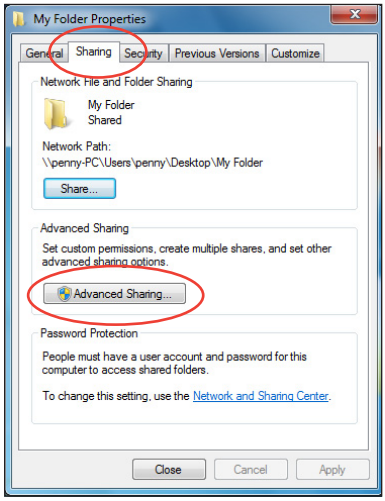
1. Cliccare **Start > Control Panel > Network and Internet > Network and Sharing Center > Choose homegroup and sharing options > Change advanced sharing settings...**.



2. Assicurarsi che siano state correttamente selezionate le seguenti opzioni:
   Turn on network discovery
   Turn on file and printer sharing
   Media streaming is off
   Allow Windows to manage homegroup connections (recommended)

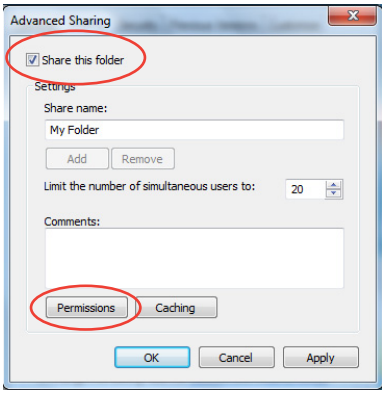
Per la condivisione di file in Windows® 7:

1. Nel computer, selezionare la cartella contenente i file da condividere.
2. Cliccare sulla cartella e selezionare **Properties**.
3. Cliccare sulla scheda **Sharing** > **Advanced Sharing...**.

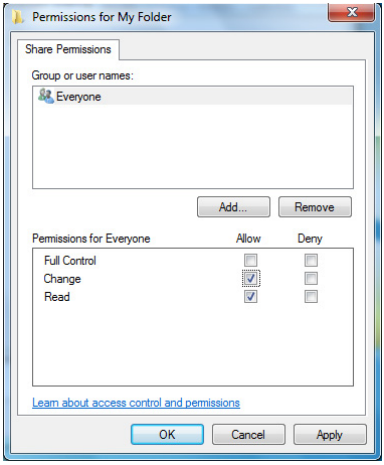


O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 11 4/19/12 1:53:00 PM

4. Selezionare la voce **Share this folder**, quindi premere il pulsante **Permissions**.



5. Selezionare l'utente di rete con cui condividere i file e impostare le opzioni del controllo di accesso.

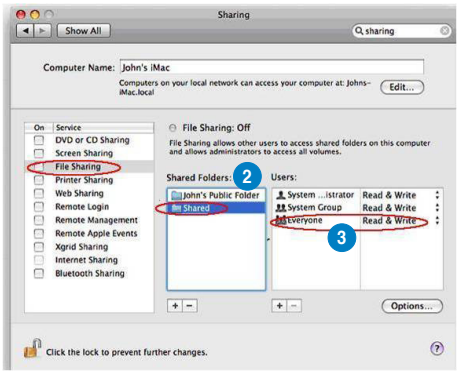


OIPlay_MEDIA_PRO_UM.indb 12 4/19/12 1:53:00 PM

Condivisione di file nel sistema operativo Mac OS X 10.5.xx

Per condividere una cartella nel sistema operativo Mac OS:

1. Scegliere menu **Apple** > **System Preferences**. Cliccare **Sharing**.
2. Cliccare sull'icona + per visualizzare le cartelle Selezionare la cartella da condividere.
3. Aggiungere il gruppo di utenti Everyone.
4. Ripetere i passaggi 2–3 per condividere altre cartelle.
5. Al termine,cliccare **Options...**.



6. Selezionare la casella **Share files and folders using SMB** e cliccare **Done**.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 13 4/19/12 1:53:01 PM

Condivisione di file con il sistema operativo Linux

Per condividere i file nel sistema operativo Linux:

1. Nel computer, selezionare la cartella contenente i file da condividere.
2. Cliccare sulla cartella e poi selezionare **Sharing** > **Windows Sharing**.
3. Dalla scheda **Windows Sharing**, selezionare i seguenti elementi: **Share this item and its contents**, **Allow all users** e **Share Enabled**.
4. Al termine, premere **OK**.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 14 4/19/12 1:53:01 PM

Capitolo 3

Utilizzo del Dispositivo

Schermata Principale

Sulla schermata principale sono disponibili le seguenti opzioni principali: **Foto**,**Musica**, **Video**, **DTV**, **Impostazioni**, **Online Media** e **Gestione File**.

Gestione File permette di visualizzare tutti i file multimediali contenuti nei dispositivi di archiviazione.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 1 4/19/12 1:53:05 PM

Configurazione Impostazioni di O!PLAY MEDIA PRO

Per configurare O!PLAY MEDIA PRO:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra / per scorrere su **Setup (Impostazioni)**, quindi premere OK.

2. Premere i tasti sinistra/destra / per navigare su **System (Sistema)**, **Audio**, **Video**, **TV, Network (Rete)** e **MISC**, quindi premere OK per configurare la categoria selezionata.
3. Premere i tasti su/giù / per scorrere sull'elemento da configurare.
4. Premere i tasti sinistra/destra / per passare ad un'altra categoria.

Se necessario, utilizzare i tasti su/giù / per aumentare/ridurre un valore numerico.

5. Premere OK per salvare o per annullare le impostazioni.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 2 4/19/12 1:53:10 PM

Riproduzione video

Tasti di Controllo Video sul Telecomando

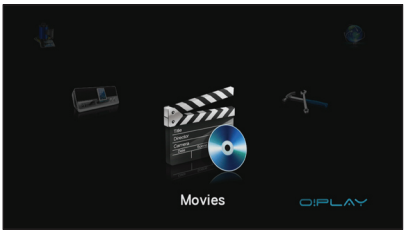
Tasto	Funzione
	Visualizzazione delle informazioni sul file video.
	Ritorno alla schermata precedente.
	Esegui/sospendi.
	Indietro veloce. Premere il tasto ripetutamente per modificare la velocità di avvolgimento su x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 o velocità normale (x1)
	Avanti veloce. Premere il tasto ripetutamente per modificare la velocità di avanzamento su x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 o velocità normale (x1)
	Interruzione di riproduzione.
	Configurazione impostazioni di riproduzione video.
	Aumento volume.
	Riduzione volume.
	Ritorno al file video precedente.
	Passaggio al file video successivo.
	Disattivazione dell'uscita audio.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 3 4/19/12 1:53:12 PM

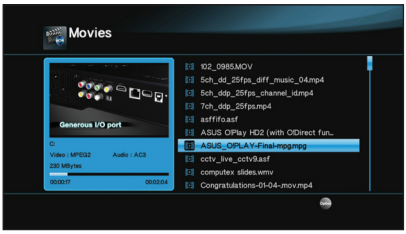
Riproduzione di un file video

Per riprodurre un file video:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra / per scorrere su **Movies (Video)**, quindi premere OK.



2. Mediante i tasti su/giù / selezionare la sorgente del file video, quindi premere OK .



3. Utilizzare i tasti su/giù / per individuare il video da riprodurre. Premere OK o ▶/II per avviare la riproduzione del file. E' possibile premere il tasto Opzioni Option per selezionare l'effetto video.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 4 4/19/12 1:53:18 PM

Riproduzione Musicale

Tasti di Controllo Musicale sul Telecomando

Tasto	Funzione
	Visualizzazione delle informazioni sul file musicale.
	Ritorno alla schermata precedente.
	Esegui/sospendi.
	Indietro veloce. Premere il tasto ripetutamente per modificare la velocità di avvolgimento su x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 o velocità normale (x1).
	Avanti veloce. Premere il tasto ripetutamente per modificare la velocità di avanzamento su x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 o velocità normale (x1)
	Interruzione di riproduzione.
	Configurazione impostazioni di riproduzione audio.
	Aumento del volume.
	Riduzione del volume.
	Passaggio al file musicale precedente.
	Passaggio al file musicale successivo.
	Disattivazione dell'uscita audio.

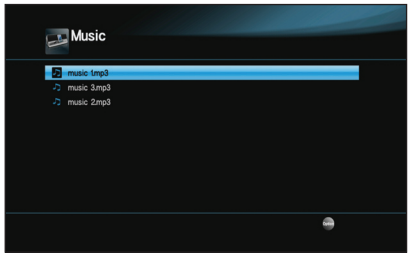
O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 5 4/19/12 1:53:20 PM

Riproduzione di un file musicale

Per riprodurre un file musicale:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra / per scorrere su **Music (Musica)**, quindi premere OK.

2. Mediante i tasti su/giù / selezionare la sorgente del file musicale, quindi premere OK.



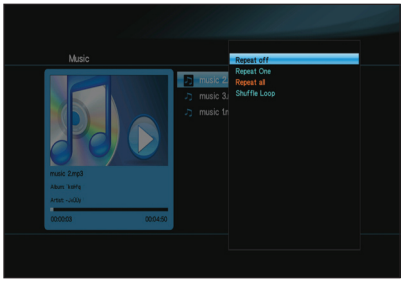
3. Utilizzare i tasti su/giù / per individuare il file musicale da ascoltare. Premere OK oppure ▶/II per avviare la riproduzione del file.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 6 4/19/12 1:53:26 PM

Configurazione delle impostazioni audio

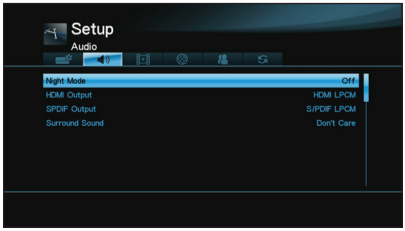
Il menu delle impostazioni di riproduzione audio consente di configurare funzioni come le opzioni di ripetizione e la modalità di riproduzione casuale.

Per configurare le impostazioni di riproduzione audio:



1. Durante l'ascolto, premere Option per avviare il menu delle impostazioni di riproduzione audio.
2. Premere i tasti su/giù / per selezionare una delle seguenti opzioni: **Repeat Off (Normale)**, **Repeat On (Ripeti brano)**, **Repeat All (Riprod. continua** e **Shuffle Loop (Casuale).** Premere OK per confermare la selezione.

Per configurare le impostazioni audio dalla pagina delle impostazioni:



1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra / per scorrere su **Setup** (**Impostazioni)**, quindi premere OK.
2. Scorrere su **Audio,** e poi premere i tasti su/giù / per selezionare una delle seguenti modalità/impostazioni audio:
   - **Night Mode (Modalità Notte)**: impostazione da selezionare per ascoltare musica di notte, senza disturbare gli altri.
   - **HDMI Output (Uscita HDMI)**: impostazione da selezionare se l'uscita audio proviene da uno schermo esterno ad alta definizione, collegato a O!PLAY MEDIA PRO tramite un cavo mini-HDMI.
   - **SPDIF Output (Uscita SPDIF)**: impostazione per il ricevitore audio S/PDIF.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 7 4/19/12 1:53:32 PM

Visualizzazione di Foto

Tasti di Controllo Immagine sul Telecomando

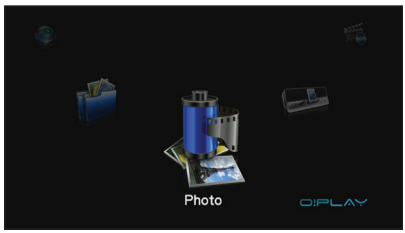
Tasto	Funzione
	Visualizzazione delle informazioni del file fotografico.
	Ritorno alla schermata precedente.
	Esegui/sospendi.
	Indietro veloce. Premere il tasto ripetutamente per modificare la velocità di avvolgimento su x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 o velocità normale (x1).
	Avanti veloce. Premere il tasto ripetutamente per modificare la velocità di avanzamento su x1.5, x2, x4, x8, x16, x32 o velocità normale (x1)
	Interruzione di riproduzione.
	Configurazione impostazioni di riproduzione delle foto.
	Aumento del volume.
	Riduzione del volume.
	Ritorno alla foto precedente
	Passaggio alla foto successiva.
	Disattivazione dell'uscita audio.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 8 4/19/12 1:53:34 PM

Visualizzazione di Foto

Per visualizzare foto:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra / per navigare su **Foto**, quindi premere .



2. Mediante i tasti su/giù / , o sinistra/destra / , selezionare la sorgente della foto, quindi premere . Individuare la foto da visualizzare.
3. Premere per sfogliare le foto.
   Premere per sfogliare le foto in modalità presentazione.

Visualizzazione di Foto in Modalità Presentazione

Per visualizzare le foto in modalità presentazione:

1. Quano la foto selezionata è visualizzata a schermo intero, premere sul telecomando per avviare la presentazione. Le foto contenute nella stessa cartella sorgente, saranno visualizzate in ordine di successione.
2. Premere per sospendere la presentazione.
   Premere oppure per tornare alla cartella sorgente.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 9 4/19/12 1:53:41 PM

Impostazione del Sottofondo Musicale per una Presentazione

Per impostare un sottofondo musicale per una presentazione:

1. Prima di visualizzare foto, selezionare **Music (Musica)** ed avviare i file musicali.
2. Premere per tornare alla schermata principale e poi selezionare **Photo (Foto)** per avviare la presentazione fotografica, che può così essere accompagnata da un sottofondo musicale.

Premere invece di durante la riproduzione di file musicali, altrimenti non è possibile attivare il sottofondo musicale.

Configurazione Impostazioni per la Riproduzione di Foto

Il menu delle impostazioni per la riproduzione di foto consente di configurare parametri, quali la rotazione di foto, effetti e tempi di transizione, effetto animazione, opzioni di ripetizione e di riproduzione delle immagini.

Per configurare le impostazioni:

1. Durante la riproduzione, premere Option per aprire il menu delle impostazioni di riproduzione.
2. Premere i tasti su/giù / to navigate per scorrere alla funzione da configurare. Premere OK per accedere al sottomenu e confermare la selezione.

3. Scorrere sull'opzione desiderata, quindi premere OK per salvare oppure per annullare le impostazioni.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 10 4/19/12 1:53:46 PM

Streaming di file multimediali online

O!PLAY MEDIA PRO consente di accedere a una serie di servizi multimediali online, quali **Youtube Leanback**, **Youtube XL**, **Facebook, Acetrax**, **Dailymotion**, **Internet Radio**, **Flickr**, **Picasa**, **RSS News**, **Mediafly**, **Yahoo Stock**, **Weather**, **Podcast** e altri ancora.

Il contenuto online è constantemente arricchito e aggiornato. Per aggiornamenti, visitare il sito ufficiale ASUS, all'indirizzo: **http://www.asus.com**

- Prima di tentare l'accesso a Online Media, verificare che O!Play MEDIA PRO sia connesso a internet. Per approfondimenti, consultare il capitolo 2.
- ASUS declina ogni responsabilità, in caso di sospensione o interruzione del servizio senza preavviso.

Per avviare lo streaming di file multimediali online:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra / per scorrere su **Online Media**, quindi premere OK.
2. Utilizzare i quattro tasti di navigazione (sinistra, destra, su o giù) per selezionare un servizio multimediale, quindi premere OK.

Streaming Online da Youtube Leanback

O!PLAY MEDIA PRO consente di accedere a Youtube Leanback, per fornire un servizio ininterrotto di streaming dei contenuti in alta definizione di Youtube su uno schermo esterno.

Per eseguire lo streaming da Youtube Leanback:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra / per scorrere su **Online Media**, quindi premere OK.
2. Selezionare **Youtube Leanback** e premere OK.
3. Selezionare i contenuti su Youtube, di cui eseguire lo streaming e premere OK .

Per approfondimenti su Youtube Leanback, consultare Youtube Help al seguente indirizzo: **http://www.google.com/support/youtube/.**

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 11 4/19/12 1:53:48 PM

Streaming Online da Facebook

O!PLAY MEDIA PRO consente di accedere a Facebook e di effettuare lo streaming di foto e video da un account Facebook su uno schermo esterno. Permette inoltre di pubblicare video registrati da O!PLAY MEDIA PRO su un account Facebook.

Per eseguire lo streaming da Facebook:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra / per scorrere su **Online Media**, quindi premere .
2. Selezionare **Facebook** e premere .
3. Accedere all'account Facebook. E' ora possibile eseguire lo streaming di foto e video dall'account Facebook su uno schermo esterno.

- Gli utenti privi di un account su Facebook, possono registrarne uno nel sito di Facebook, al seguente indirizzo: **http://www.facebook.com**
- E' inoltre possibile accedere a Facebook mediante il tasto rapido Facebook sul telecomando.

Streaming Online da Acetrax

O!PLAY MEDIA PRO consente di accedere a Acetrax e di effettuare lo streaming di film noleggiati o acquistati su uno schermo esterno.

Per eseguire lo streaming da Acetrax:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra / per scorrere su **Online Media**, quindi premere . In alternativa, premere sul telecomando per accedere ad **Acetrax**
2. Selezionare **Acetrax** e premere .
3. Accedere all'account Acetrax. E' ora possibile eseguire lo streaming su uno schermo esterno di film noleggiati o acquistati dall'account Acetrax.

Acetrax fornisce film a noleggio o in vendita ad utenti registrati in alcuni paesi europei, quali Regno Unito, Austria, Irlanda, Italia, Francia, Germania, Liechtenstein e Svizzera.

Gli utenti privi di un account su Acetrax, possono registrarne uno nel sito di Acetrax, al seguente indirizzo: **http://www.acetrax.com**

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 12 4/19/12 1:53:50 PM

Streaming online da Dailymotion

O!PLAY MEDIA PRO consente di accedere a Dailymotion e di effettuare lo streaming di video, filmati o spettacoli televisivi su uno schermo esterno.

Per eseguire lo streaming da Dailymotion:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra / per scorrere su **Online Media**, quindi premere .
2. Selezionare **Dailymotion** e premere . E' ora possibile eseguire lo streaming di video, filmati o spettacoli televisivi da Dailymotion su uno schermo esterno.

Streaming dei Programmi della TV Digitale

O!PLAY MEDIA PRO permette di effettuare lo streaming dei programmi della TV digitale su uno schermo esterno.

- Prima di utilizzare la TV digitale, assicurarsi di aver configurato le impostazioni della TV digitale. Per approfondimenti, consultare la sezione **Configurazione delle impostazioni della TV digitale.**
- Per la ricerca dei canali disponibili, selezionare **Setup (Impostazioni)** e poi **DTV**. Impostare il paese di ricezione dei canali, quindi avviare la ricerca.

- Se la TV digitale è stata impostata su **Manual Scan (Ricerca manuale)**, selezionare il canale e la larghezza di banda dall'elenco a discesa, quindi digitare la frequenza su cui effettuare la ricerca.
- Se la TV digitale è stata impostata su **Auto Scan** (**Ricerca automatica)**, O!PLAY MEDIA PRO esegue automaticamente la ricerca dei canali della TV digitale e consente di accedere a tale funzione dal menu principale.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 13 4/19/12 1:53:51 PM

Visualizzazione della guida ai programmi TV

Per visualizzare la guida elettronica ai programmi TV, procedere in uno dei seguenti modi:

- Durante la trasmissione di un programma sulla TV digitale, premere il tasto EPG (EPG) per avviare la guida elettronica ai programmi EPG (Electronic Program Guide).
- Durante la trasmissione di un programma sulla TV digitale, premere il tasto delle opzioni (Option) per visualizzare l'elenco dei sottomenu, da cui selezionare **EPG,** quindi premere (OK).

Configurazione delle impostazioni dei programmi TV

Per configurare le impostazioni video:

1. Durante la trasmissione di un programma sulla TV digitale, premere il tasto delle opzioni (Option) per accedere all'elenco dei sottomenu, quindi selezionare **Video Setting** (**Impostazioni Video)** e premere (OK).
2. Premere i tasti sinistra/destra (‹) / (›) per regolare luminosità, contrasto, saturazione o tinta.

Per configurare le impostazioni audio:

1. Durante la trasmissione di un programma sulla TV digitale, premere il tasto delle opzioni (Option) per accedere all'elenco dei sottomenu, quindi selezionare **Audio** e premere (OK).
2. Premere i tasti sinistra/destra (‹) / (›) per regolare la sorgente audio.

OIPlay_MEDIA_PRO_UM.indb 14 4/19/12 1:53:59 PM

Gestione File

Gestione File consente di gestire con facilità sia il dispositivo che i file multimediali, che possono così essere facilmente sfogliati tramite un dispositivo di archiviazione USB oppure una scheda SD/MMC.

Rinomina di File/Cartelle

Per rinominare file/cartelle:

1. Dalla schermata principale, premere i tasti sinistra/destra / per scorrere su **Gestione File**, quindi premere .
2. Individuare il file o la cartella da rinominare da una delle seguenti sorgenti: **USB**, **Lettore di Schede** e **Rete**.
3. Premere il tasto verde (modifica) , e selezionare **Rinomina**.
4. Per digitare un nuovo nome per il file o per la cartella, spostarsi nella tastiera virtuale con i tasti di navigazione.
5. Dopo aver inserito il nuovo nome, utilizzare il tasto **OK** sulla tastiera virtuale per confermare.

O!Direct

O!Direct permette di eseguire lo streaming di file multimediali, come video, musica o foto dal computer di una rete cablata o wireless su uno schermo esterno.

- Assicurarsi che il computer e O!PLAY MEDIA PRO siano nella stessa subnet mask.
- Assicurarsi che la connessione di rete con o senza fili funzioni correttamente.
- Assicurarsi che sia disattvato il firewall e qualunque utilità/software anti-virus installati nel computer.

Installazione di O!Direct

Per installare O!Direct:

1. Inserire il CD di supporto in dotazione nell'unità ottica del computer.
2. Cliccare due volte sul file **setup.exe** dalla cartella O!Direct.
3 Seguire le indicazioni sullo schermo per completare l'installazione.

- Se la versione del firmware installata su O!PLAY MEDIA PRO non contiene O!Direct, scaricare l'utilità dal sito del supporto ASUS al seguente indirizzo: **http://support.asus.com**
- O!Direct è disponibile soltanto nei computer dove è installato Windows®.
- Al termine dell'installazione o dell'aggiornamento di O!Direct, è necessario riavviare il computer.
- E' possibile rimuovere O!Direct dal pannello di controllo di Windows®.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 15 4/19/12 1:54:00 PM

Streaming di file multimediali tramite O!Direct

Per eseguire lo streaming di file multimediali tramite O!Direct:

1. Dalla schermata principale, premere il tasto di sinistra/destra / per scorrere su **Setup (Impostazioni)**, quindi premere .
2. Selezionare **Network (Rete) > Wireless Setup (Configurazione Wireless)** e premere .
3. Per eseguire un test di connessione, selezionare O!Direct dall'elenco e premere .
4. Premere **OK** sulla schermata "O!Direct Net Info".
5. Premere il tasto per tornare alla pagina principale di O!PLAY MEDIA PRO.
6. Sul computer, selezionare **O!Direct** dall'elenco delle reti.
7. Sul computer, con il tasto di destra del mouse cliccare su un file multimediale e poi su **O!Direct**.
8. Nella finestra di dialogo che appare sul computer, inserire il numero del PIN nel campo **Codice Pin** e premere **OK**. Il numero del PIN è generato da O!PLAY MEDIA PRO e visualizzato sullo schermo esterno.

- Per la riproduzione di più file, premere **<Ctrl>** + **<Shift>** + **mouse**. Questo comando consente di suddividere i file in categorie e di riprodurli nella seguente sequenza: film, musica e foto.
- Quando si stabilisce la connessione con una rete in modalità wireless, durante lo streaming di file video in alta definizione possono verificarsi ritardi o temporanee instabilità di rete. Il problema è dovuto all'interferenza del segnale wireless o ad insufficiente larghezza di banda di determinati router wireless all'interno di reti domestiche. In questi casi, si consiglia pertanto di utilizzare sempre una connessione via cavo (LAN 10/100 e cavo RJ-45).

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 16 4/19/12 1:54:02 PM

O!MediaShare

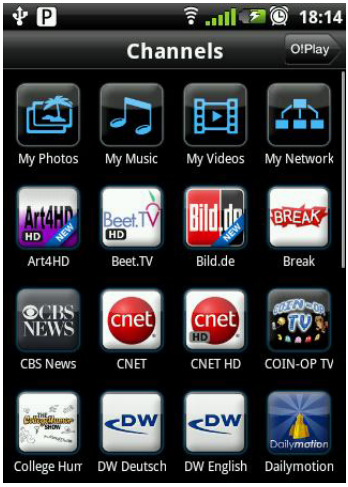
E' possibile condividere ed eseguire facilmente lo streaming di contenuti multimediali da un Tablet o uno Smartphone verso uno schermo esterno tramite O!PLAY MEDIA PRO.

Visitare Android market oppure Apple market per scaricare gratuitamente l'esclusiva applicazione ASUS "O!MediaShare".

Per utilizzare O!MediaShare:

1. Attivare la funzione WiFi o wireless di uno Smartphone o Tablet.

2. Avviare l'applicazione O!MediaShare sul dispositivo portatile ed iniziare la condivisione di video, foto o musica. I file multimediale saranno visualizzati sullo schermo collegato a O!PLAY MEDIA PRO. E' inoltre possibile eseguire lo streaming di contenuti multimediali da Youtube, Facebook, CNN, TED, Cnet, Flickr, Picasa e altri siti internet tramite Smartphone o Tablet su uno schermo esterno.



O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 17 4/19/12 1:54:04 PM

AutoPlay (Esecuzione automatica)

O!PLAY MEDIA PRO offre la possibilità di riprodurre automaticamente video salvati in un dispositivo di archiviazione USB o in una scheda di memoria, senza dover accedere all'interfaccia utente di O!PLAY MEDIA PRO.

Per utilizzare la funzione di esecuzione automatica:

1. In una scheda di memoria o in un dispositivo di archiviazione USB, creare una cartella denominata AutoPlay.
2. Copiare i file video nella cartella Autoplay.
3. Installare il dispositivo di archiviazione USB o la scheda di memoria su O!PLAY MEDIA PRO. I video saranno riprodotti in forma automatica.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 18 4/19/12 1:54:04 PM

Capitolo 4

Analisi dei Problemi e Possibili Soluzioni

Guida all'analisi e alla risoluzione dei problemi

Questo paragrafo fornisce le risposte ad alcuni problemi comuni,facilmente risolvibili da sè, che si possono verificare durante l'installazione e/o l'utilizzo di ASUS O!Play MEDIA PRO. In caso di problemi non menzionati in questo capitolo, contattare l'Assistenza Tecnica ASUS.

Schermo

Q1. O!Play MEDIA PRO non si accende. Si sospetta che il problema sia dovuto all'adattatore di corrente.

- L'adattatore di corrente potrebbe aver attivato la funzione di protezione da sovraccarico. Questo arresto automatico si verifica quando il sistema opera in condizioni di sovraccarico, quali sovralimentazione, sovratensione e surriscaldamento.
- Scollegare l'adattatore di corrente di O!Play MEDIA PRO ed attendere qualche minuto, prima di reinserirlo nella presa. Accendere di nuovo O!Play MEDIA PRO.
- Se il problema persiste, rivolgersi al rivenditore.

Q2. Lo schermo esterno è nero e il LED dell'alimentazione di O!Play MEDIA PRO rimane spento.

- Assicurarsi che lo schermo sia acceso.
- Assicurarsi che la presa di corrente e l'adattatore di corrente di O!Play MEDIA PRO siano funzionanti.
- Assicurarsi che la spina dell'adattatore sia saldamente inserita nel pannello posteriore del dispositivo e nella presa di corrente.

Q3.Quando accendo O!Play MEDIA PRO per la prima volta, non vedo il programma di configurazione guidata (Setup Wizard). Lo schermo è nero e il LED dell'alimentazione di O!Play MEDIA PRO è acceso.

- Assicurarsi che lo schermo sia acceso.
- Assicurarsi che il cavo AV/HDMI sia opportunamente collegato ai corretti terminali, sia sullo schermo che su O!Play MEDIA PRO.
- Assicurarsi che lo schermo sia sintonizzato sulla corretta sorgente video (AV IN o HDMI). Potrebbe essere necessario utilizzare il telecomando dello schermo per cambiare la sorgente video.
- Spegnere O!Play MEDIA PRO e attendere qualche minuto, prima di riaccenderlo o premere il pulsante di reset sul pannello posteriore.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 1 4/19/12 1:54:05 PM

- Assicurarsi che la risoluzione HDMI dello schermo esterno supporti i valori 720p, 1080i o 1080p.
- Spegnere O!Play MEDIA PRO e attendere che l'operazione sia stata completata. Nel frattempo, NON premere ripetutamente il telecomando. Un arresto anomalo potrebbe causare un blocco del dispositivo. In tal caso, inserire di nuovo l'adattatore di corrente.

Q4.Lo schermo lampeggia e l'immagine è indistinta.

- Assicurarsi che il cavo AV/HDMI sia stato correttamente collegato ai terminali corretti sia sullo schermo che sul dispositivo multimediale.
- Controllare che il LED dell'alimentazione del dispositivo multimediale sia acceso.
- Verificare che le impostazioni di sistema dello schermo siano conformi al sistema utilizzato nel proprio paese(per es. NTSC, PAL).
- Accertarsi che sia stata selezionata la corretta opzione di risoluzione video.

Q5. Non riesco a trovare nessun file audio, video o immagine.

- Assicurarsi che il server multimediale (tipo un dispositivo di archiviazione USB) o il computer sia acceso e che il dispositivo non sia in modalità sospensione.
- Se si utilizza una rete cablata, verificare che il cavo Ethernet sia correttamente collegato a O!Play MEDIA PRO e a un router di rete. Controllare che il router sia acceso.
- Verificare che nel server multimediale (vostro computer) utilizzato sia attivata la condivisione con il dispositivo multimediale come client e che anche i file siano condivisi.
- Se si utilizzano indirizzi IP statici, verificare che l'indirizzo IP sia nella stessa sottorete degli altri indirizzi di rete. Controllare che l'indirizzo non sia già utilizzato da un altro PC o dispositivo.
- Assicurarsi che i file condivisi utilizzino un formato file supportato e non siano corrotti.

Q6. Impossibile riprodurre alcuni file su O!Play MEDIA PRO.

O!Play MEDIA PRO potrebbe non supportare il formato video o audio utilizzato nel file. Per informazioni sui formati compatibili con O!Play MEDIA PRO, consultare le specifiche tecniche del prodotto, nel capitolo 1.

Q7. E' possibile selezionare la riproduzione di un solo video/brano musicale/foto per volta. Come riprodurre l'intero elenco?

Alla selezione di un video/brano musicale/foto, la pressione del tasto OK sul telecomando riproduce soltanto il file selezionato, mentre la pressione del tasto ESEGUI/SOSPENDI permette l'esecuzione dell'intero elenco dei file.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 2 4/19/12 1:54:05 PM

Q8. I LED sulla porta Ethernet non si illuminano e la connessione cablata non funziona.

- Assicurarsi che la spina del cavo Ethernet sia ben collegata alla porta Ethernet del pannello posteriore di O!Play MEDIA PRO.
- Utilzzare un altro cavo Ethernet.
- Tentare di ricollegare il cavo Ethernet a O!Play MEDIA PRO.

Audio

Q1. Nessun suono.

- Assicurarsi che il volume del dispositivo non sia disattivato.
- Selezionare **Impostazioni** > **Audio** ed assicurarsi di aver attivato le corrette impostazioni dell'uscita digitale.

Q2. Durante la riproduzione di file musicali, non si sente niente.

- Assicurarsi che i cavi audio siano correttamente collegati.
- Se i cavi audio sono collegati allo schermo esterno, per riprodurre i file musicali, lo schermo esterno deve essere acceso.
- Se è in corso la riproduzione di un video che supporta audio multicanale, premere il tasto delle opzioni (Option) sul telecomando e selezionare Audio per assicurarsi che sia visualizzato il canale audio richiesto.
- Se i cavi audio sono collegati ad un dispositivo stereo, assicurarsi che sia acceso e sia stato selezionato il corretto ingresso audio.Se si presentano problemi nella selezione della sorgente audio corretta, fare riferimento alle istruzioni fornite con il dispositivo stereo.

Q3. Alcuni file musicali non sono visualizzati.

O!Play MEDIA PRO supporta i più diffusi formati file musicali. Tuttavia, esiste praticamente un'infinità di velocità in bit e di frequenze di campionamento. Se non si riesce a visualizzare un file sullo schermo, molto probabilmente utilizza una velocità in bit o una frequenza di campionamento non supportata. Utilizzare esclusivamente file con formati, velocità in bit e frequenze di campionamento supportate.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 3 4/19/12 1:54:06 PM

Dispositivo di Archiviazione USB

Q1. Impossibile trovare i file contenenti musica,video o foto.

- Assicurarsi che il dispositivo di archiviazione USB (unità flash USB/ HDD USB) non sia in modalità sospensione.
- Assicurarsi che il formato dei file sia supportato.

Q2. O!Play MEDIA PRO non riconosce il mio dispositivo di archiviazione USB

Il dispositivo USB potrebbe non essere rilevato per problemi con il driver dell' hardware USB o con il cavo USB, o per maggiori tempi di risposta del sistema. Tentare di inserire nuovamente il dispositivo di archiviazione USB nella porta USB, sostituire il cavo USB o utilizzare un altro dispositivo di archiviazione USB.

Telecomando

Q1. Il telecomando di O!Play MEDIA PRO non funziona.

- Assicurarsi che le batterie siano state correttamente inserite.
- La carica delle batterie potrebbe essere esaurita. Sostituire le batterie con altre nuove.
- Assicurarsi che il percorso fra il telecomando e O!Play MEDIA PRO non sia ostruito.
- I video ad alta definizione trasmessi in streaming via internet potrebbero avere problemi di visualizzazione. Potrebbero inoltre verificarsi problemi con l'uso del telecomando, quali ritardi o assenza di risposta.

Aggiornamenti del Firmware

Q1. Quale versione del firmware è stata installata nel dispositivo? Come aggiornarla?

- Prima di iniziare il processo di aggiornamento,controllare la versione del firmware. Se è la versione più recente, non è necessario procedere con l'aggiornamento.
- Aprire la pagina **Impostazioni** > **MISC** > **Info Versione** per trovare la versione del firmware.
- Selezionare **Impostazioni** > **MISC** > **Aggiornamento Online** per effettuare l'aggiornamento del firmware via internet.

Prima di effettuare l'aggiornamento del firmware via internet, assicurarsi di avere la connessione a internet.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 4 4/19/12 1:54:06 PM

Aggiornamento USB

1. Visitare il sito del supporto ASUS (**Drivers and Download**) per il download dell'aggiornamento del firmware, all'indirizzo: http://support.asus.com/download/download.aspx?SLanguage=en-us

- Utilizzare un'unità flash USB caricato con il firmware più recente e seguire le istruzioni (PDF allegato) per l'aggiornamento.

- Se non è possibile aggiornare il firmware, effettuare il ripristino del sistema e avviare di nuovo l'aggiornamento.
- Il manuale di aggiornamento del firmware è disponibile come file PDF nella cartella del firmware aggiornato.
- Si se spegne o arresta O!PLAY MEDIA PRO durante l'installazione del software, l'aggiornamento non riesce.Se il dispositivo non si accende, è necessario ripristinare le impostazioni predefinite. A questo punto, si può riprovare ad aggiornare il firmware.

Connessione Cablata, Wi-Fi e Internet

Q1. Impossibile stabilire la connessione con la rete Wi-Fi.

- Assicurarsi che siano state correttamente configurate le impostazioni Wi-Fi.
- Per le corrette impostazioni wireless, controllare la documentazione fornita con il router.
- La rete a cui si tenta di accedere potrebbe essere protetta o crittografata.

Contattare l'amministratore di rete per configurare le impostazioni di protezione e crittografia per la connessione con una rete WLAN (wireless local area network).

Q2. Nel corso della ricerca di una rete Wi-Fi, sono state rilevate numerose reti, di cui alcune crittografate. Come è possibile connettersi ad una rete crittografata?

Contattare l'amministratore di rete per ottenere l'SSID (nome di rete) e la chiave di crittografia o password corrette per la rete wireless con cui connettersi.

Q3. I video trasmessi in streaming tramite la rete Wi-Fi non si vedono bene.

Possibili cause:

- Connessione lenta o elevata congestione del traffico internet.
- Interferenze da varie sorgenti, quali altri dispositivi di rete wireless, dispositivi Bluetooth, telefoni wireless o persino forni a microonde.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 5 4/19/12 1:54:06 PM

Q4. Impossibile stabilire la connessione con una rete cablata.

- Selezionare **IP DHCP (AUTOMATICO)** o **IP FISSO (MANUALE)** come tipo di configurazione.Con la selezione di **IP DHCP (AUTOMATICO)**, il server DHCP del router assegna automaticamente un indirizzo IP a O!Play MEDIA PRO.
- In caso di selezione delle impostazioni manuali (IP Fisso), digitare indirizzo IP, Subnet Mask e indirizzo IP del server DNS. Per approfondimenti, consultare la sezione relativa alla connessione cablata.

Q5. Come condividere le cartelle in rete?

Per accedere ai file condivisi in rete, assicurarsi che i file del computer della rete siano condivisi in rete. Per approfondimenti, consultare il paragrafo **Condivisione di File in Rete**.

Q6. Problemi di lag durante la visione di contenuti multimediali online.

- Questo problema potrebbe essere causato da una connessione lenta o da un'elevata congestione del traffico internet.Provare a guardare i file multimediali online in orari diversi dalle ore di punta.
- Utilizzo limitato della larghezza di banda.Contattare l'ISP (Internet Service Provider) per sapere come incrementare la larghezza di banda della connessione di rete.

Q7. Perchè si verificano problemi di lag durante l'utilizzo dei servizi multimediali in internet, come la radio su internet e le stazioni TV?

Potrebbe trattarsi di un problema di streaming o di traffico/stabilità di rete. In tal caso, attendere alcuni minuti prima di riutilizzare i servizi multimediali di rete.

Q8. I possessori di un dominio di rete possono utilizzare ASUS O!Play MEDIA PRO?

O!Play MEDIA PRO non supporta ufficialmente lo streaming da un server di dominio o da un computer collegato a un dominio. Anche se è certamente possibile, il nostro supporto tecnico non sarà in grado di fornire assistenza per questa configurazione.In caso di necessità, rivolgersi all'amministratore del dominio o al Supporto Microsoft.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 6 4/19/12 1:54:07 PM

Q9. E' possibile accedere ad altri siti multimediali online?

No. E' consentito l'accesso soltanto ai servizi multimediali online messi a disposizione da ASUS O!PLAY MEDIA PRO. Si prega di notare che i contenuti sono constantemente arricchiti e aggiornati. Per approfondimenti, visitare il sito ufficiale ASUS.

Q10. E' possibile connettersi alla rete utilizzando allo stesso tempo sia la connessione cablata che la connessione wireless?

No, non è possibile.

Malfunzionamento

Q1. Impossibile eseguire un'operazione/attivare una funzione con O!Play MEDIA PRO. Come fare?

- Disinserire l'adattatore AC dalla sorgente di alimentazione e poi inserirlo di nuovo.
- Mediante un oggetto appuntito, premere il pulsante di reset, che si trova sul pannello posteriore del dispositivo.
- Se il problema si ripresenta, contattare il supporto tecnico ASUS.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 7 4/19/12 1:54:07 PM

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 8 4/19/12 1:54:07 PM

Appendice

Comunicazioni

REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at **http://csr.asus.com/english/index.aspx**.

Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

OIPlay_MEDIA_PRO_UM.indb 1 4/19/12 1:54:08 PM

Canadian Department of Communications Statement

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 2 4/19/12 1:54:08 PM

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 3 4/19/12 1:54:08 PM

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

   c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

   These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 4 4/19/12 1:54:09 PM

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

   The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

   If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 5 4/19/12 1:54:09 PM

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

   If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

   It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

   This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 6 4/19/12 1:54:09 PM

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

   Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11 BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12 IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

O!Play_MEDIA_PRO_UM.indb 7 4/19/12 1:54:09 PM

Contatti ASUS

ASUSTeK COMPUTER INC.

Indirizzo	5 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telefono	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Sito Web	www.asus.com.tw

Supporto Tecnico

Telefono	+86-21-38429911
Supporto Online	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (America)

Indirizzo	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telefono	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Sito Web	usa.asus.com

Supporto Tecnico

Telefono	+1-812-282-2787
Fax Supporto	+1-812-284-0883
Supporto Online	support.asus.com

ASUSTeK ITALY S.r.l. (Italia)

Indirizzo:	Strada Statale Padana Superiore, 28; 20063 Cernusco sul Naviglio (MI)

Supporto Tecnico

Telefono Notebook/Eee	199 400 089*
Telefono Altri Prodotti	199 400 059*
Sito web	www.asus.it

*Per chiamare da reti fisse Telecom Italia e Colt, il costo è di 0,12 euro al minuto iva inclusa e la durata massima della telefonata non dovrà essere superiore a 120 minuti; per le chiamate da cellulare, il costo dipende dal vostro operatore d'accesso.

OIPlay_MEDIA_PRO_UM.indb 8 4/19/12 1:54:10 PM